

Tokensystem

Was ist ein Tokensystem?

Tokensysteme, auch Verstärkerplan oder Belohnungssystem arbeiten mit den Prinzipien operanten Konditionierens und sollen erwünschte Verhaltensweisen verstärken. Tokensysteme an sich sind sehr variabel. Wichtig: Als sekundärer Verstärker wirkt ein Token, ähnlich wie ein Tauschmittel oder eine Währung, zur Überbrückung der zeitlichen Verzögerung zwischen dem erwünschten Verhalten und der primären Verstärkung (der eigentlichen Belohnung). Bei Response-Cost-Systemen wirken ähnlich, nur wird bei unerwünschtem Verhalten ein Privileg entzogen. In diesem Fall stellen wir euch eine Klassenampel vor, die sich einfach umsetzen lässt.

Material:

Buntes Papier

Schnur

Locher / Lochzange

Laminiergerät

Fotos der SuS

Wäscheklammern

Starken Kleber

Bastelanleitung:

- 1) Laminiere das Papier
- 2) Loch die Papiere. Die abschließenden Farben werden nur jeweils einmal gelocht. Dazu kannst du einen guten Locher, oder aber eine Lochzange verwenden. Achte darauf, dass die Löcher gleichmäßig sind – sonst hängt deine Klassenampel eventuell schief!
- 3) Fädle durch diese Löcher die Schnur und verbinde die Papiere.
- 4) Beklebe die Wäscheklammern mit den Fotos deiner SuS
- 5) Fertig!