Memorys



Deutsch	Geförderte Kompetenz	Altersstufe	Mathematik	Geförderte Kompetenz	Altersstufe	Sachunterricht	Geförderte Kompetenz	Altersstufe
Groß- u. Kleinbuch- stabe (gleiche Buchstaben erkennen)	Lesen	Ab Klasse 1, Legas- thenie	Mit Brüchen rechnen (z.B. Addition (auf einer Karte Aufgabe, auf der anderen das Ergebnis) o. gleiche Brüche (1/4 u. 2/8) o. Kreisdiagramme Brüchen zuordnen, etc.)	Bruchrech- nen	Ab Klasse 5/6	Uhrzeiten (Zuordnung analog / di- gital)	Uhrzeiten le- sen	Ab Klasse 2/3
Anlaute (Zuordnung Anlaute zu Bildern)	Lesen	Ab Klasse 1, Legas- thenie	Mit Rechenoperationen rechnen (Addition, Subtraktion, Multiplikation, Division → auf einer Karte Aufgabe, auf der anderen das Ergebnis)	Operatio- nen	Ab Klasse 1	Griechische Götter (L0970)	Antike, Zu- ordnung In- signien zu Göttern	Ab Klasse 5
Konjugation (Zuordnung Personal- pronomen & Präsens- form)	Grammatik	Ab Klasse 2, DaF und DaZ	Einmaleins	Zahlen u. Zahlen- räume, Operatio- nen	Ab Klasse 3	Monat und Jahreszeiten zuordnen	Kalender / Jahreszeiten	Ab Klasse 2
Nachsilben (aus Nomen Adjektive bilden)	Grammatik, Konsonan- ten	Ab Klasse 8	Mit Prozenten rechnen (z.B. Prozente Brüche zuordnen)	Prozent- rechnung	Ab Klasse 7	Gefühle (Bilder u. Wörter zuord- nen)	Emotionen erkennen u. benennen	Ab Klasse 2
Fremd- und Fachwort (Fachwort der Bedeu- tung zuordnen)	Grammatik, Worther- kunft	Ab Klasse 8				Naturwissenschaftliche Fachbegriffe (Zuordnung Beschrei- bung u. Wort)	Fachbegriffe erklären	Ab Klasse 6
Gegenteile (Zuordnung verschiedener Gegenteile)	Grammatik	Ab Klasse 6				Zuordnung Landes- hauptstadt u. Bundes- länder Zuordnung Hauptstadt	Geographie, Deutschland Geographie	Ab Klasse 5
						Zuordnung Hauptstadt u. Land	Geographie	

			Zuordnung Land u.	Geographie	
			Flagge		
			Zuordnung Abkürzung	Chemie, Peri-	Ab Klasse 7
			Periodensystem u. aus-	odensystem	
			geschriebenes Element		
			Abkürzungen zuordnen	Physik	Ab Klasse 5
			(U Spannung, I Strom-		
			stärke, etc.)		

Weitere Ideen

- Englisch: Bild-Satz

Bild-Wort

Wort-Übersetzung

Kunst: Gemälde-Künstler

Gemälde-Epoche

- Religion: Bild-Wort (Gegenstände in der Kirche, etc.)

Hinweis: Aus den Memorykarten kann man auch leicht ein Kim-Spiel entwickeln.

Die SuS schauen sich die Karten an. Diese werden nun mit einer Decke bedeckt.

Die SuS notieren sich nun, an welche Motive sie sich erinnern können

Lösung / Kontrolle: Pro richtige Erinnerung gibt es einen Punkt.

→ Ideen für Kimspiele im Sachunterricht: Gartengeräte, Pflanzen, Tiere, Länderflaggen, ...

