

ZEIT	ORT	MODUL	THEMENFELD	AE
09.05.2019 12.30 - 13:45 Uhr	S138 (HF, Hauptgebäude, Gronewaldstraße 2, 50931 Köln)	Basismodul & Erweiterungsmodul	Lehren und Lernen	2 Arbeitseinheiten

## INHALT

Im Wintersemester 2018/19 wurde ein interdisziplinäres Seminar der Archäologie und Digital Humanities für Bachelorstudierende der Medieninformatik, Medienkulturwissenschaften und Archäologie angeboten. Mit einem Schwerpunkt auf interaktive Seminarsitzungen, Gruppenarbeit und selbständige Analyse von Computer- und Videospielen war es Ziel der Veranstaltung, dass Studierende lernen, medienkritisch mit Computer- und Videospielen umzugehen, dabei vermittelte Bilder von Vergangenheit zu hinterfragen und interdisziplinär zu arbeiten. In dem Vortrag werden die Konzeptidee und die Durchführung in der Praxis vorgestellt.

## INTENDIERTE LERNERGEBNISSE

## REFERENT\*IN

Dr. Jan G. Wieners , Institut für Digital Humanities (IDH)

## KOSTENHINWEIS

Die Teilnahmegebühr in Höhe von **0€** wird für Lehrende und wiss. Nachwuchs der Universität zu Köln von den Dekanaten der jeweiligen Fakultät übernommen. Ausführliche Informationen zu Kosten und Bedingungen der Teilnahme finden Sie ebenfalls im Internet auf der Website des ZHD. Bei Rückfragen zum Programm stehen wir Ihnen jederzeit zur Verfügung.

## ANMELDUNG UND KONTAKT

Zur Anmeldung nutzen Sie bitte das AnmeldeSystem auf unserer Website. Unter folgendem Link können Sie sich anmelden

[https://www.zhd-workshops.uni-koeln.de/login\\_neu.php](https://www.zhd-workshops.uni-koeln.de/login_neu.php)

Kontakt: Zentrum für Hochschuldidaktik, Gronewaldstraße 2, 50931 Köln

0221 47014621324 zhd-anmeldung@uni-koeln.de