

Statistik spielend lernen



ZEIT	ORT	MODUL	THEMENFELD	AE
23.05.2019 12.30 - 13:45 Uhr	S138 (HF, Hauptgebäude, Gronewaldstraße 2, 50931 Köln)	Basismodul & Erweiterungsmodul	Lehren und Lernen	2 Arbeitseinheiten

INHALT

Kartenspiele wie Memory, Quartett oder Schwarzer Peter sind bei Lernenden ein beliebter Zeitvertreib und werden insbesondere in der Grundschuldidaktik auch als Lernspiele eingesetzt. Sie lassen sich aber auch für universitäre Inhalte selbst professionell gestalten und können das Lernen ganz unabhängig von Beamer, Tablet oder Netz unterstützen. An zwei Kartenspielen aus dem Modul „Beurteilen“ (Bildungswissenschaften, Bachelor) soll gezeigt und erprobt werden, wie Kartenspiele als Übungsmaterial eingesetzt werden können, die eine hohe Aktivierung aller Lernenden, gegenseitige Unterstützung und gemeinsame Reflektion ermöglichen.

INTENDIERTE LERNERGEBNISSE

REFERENT*IN

Prof. Ellen Aschermann, Lehrstuhl Pädagogische Psychologie, Humanwissenschaftliche Fakultät

KOSTENHINWEIS

Die Teilnahmegebühr in Höhe von **0€** wird für Lehrende und wiss. Nachwuchs der Universität zu Köln von den Dekanaten der jeweiligen Fakultät übernommen. Ausführliche Informationen zu Kosten und Bedingungen der Teilnahme finden Sie ebenfalls im Internet auf der Website des ZHD. Bei Rückfragen zum Programm stehen wir Ihnen jederzeit zur Verfügung.

ANMELDUNG UND KONTAKT

Zur Anmeldung nutzen Sie bitte das Anmeldesystem auf unserer Website. Unter folgendem Link können Sie sich anmelden

https://www.zhd-workshops.uni-koeln.de/login_neu.php

Kontakt: Zentrum für Hochschuldidaktik, Gronewaldstraße 2, 50931 Köln

0221 47014621324 zhd-anmeldung@uni-koeln.de